























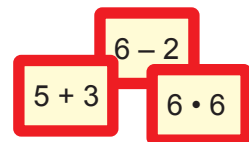
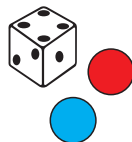
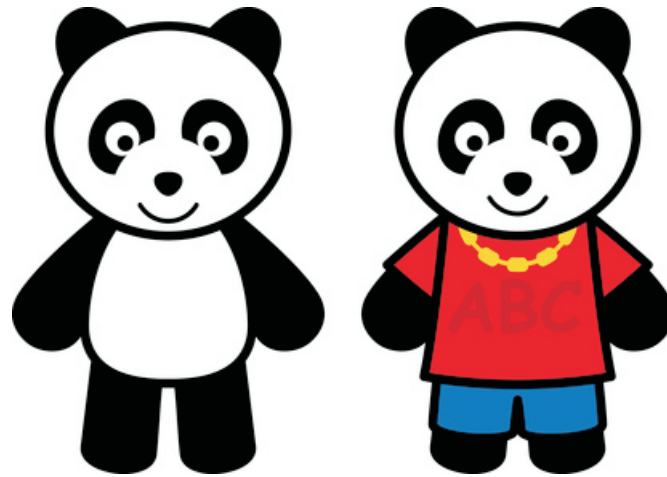


# Das Pandaspiel

|   |   |   |   |  |  |   |   |
|---|---|---|---|--|--|---|---|
| Start   |   |    |   |   |  |    |   |
|   |   |   |   |  |  |   |    |
|   |    |   |    |  |    |   |   |
|    |   |   |   |  |  |   |   |
|   |   |   |   |  |  |   |   |
|   |   |   |   |  |  |   |   |
|   |  |   |  |  |  |  |  |
|  |   |   |   |  |  |   |   |
|   |  |   |  |  |  |   |  |
|   |   |   |   |  |  |   |   |
| Ziel  |   |  |  |  |  |  |   |





## Spielanleitung

Benötigt werden beliebige Wendekarten, die mit den Aufgaben nach oben gestapelt werden.

Es wird abwechselnd gewürfelt. Kommt ein Spieler auf ein Pandafeld, muss die oberste Karte gelöst werden. Gelingt das, darf man zum nächsten gleichen Feld (Junge, bzw. Mädchen) vorrücken. Wenn die Lösung falsch ist, muss man zum vorigen gleichen Pandafeld zurück und es beim nächsten Mal erneut mit einer neuen Aufgabe versuchen.